MIND CONTROL GEWALT

Informationsprospekt zur
fremdgesteuerten Einflussnahme
auf die eigene Wahrnehmung

Leichte Sprache

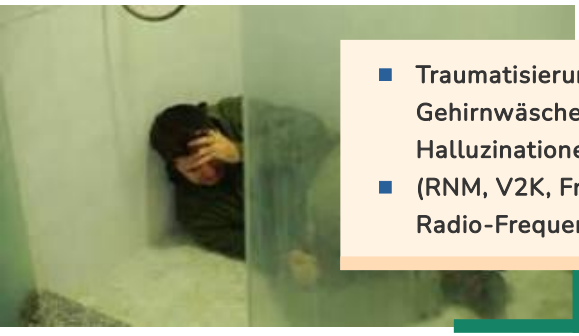
INHALT

Das Informationsprospekt kann ihnen dabei helfen, Zusammenhänge zu verstehen und eine wichtige Orientierung in relevanten Situationen zu haben.

- PSYCHISCHE GEWALT 3
- ISOLATIONSGEWALT 4
- WEITERE GEWALTFORMEN 5
- EXTREME GEWALT 6
- WICHTIGE DOKUMENTE 7
- VIRTUELLE WELTEN 8
- FORMEN UND STRUKTUREN 9
- GEDÄCHTNIS 10
- SPRACHE 11
- ZAHLEN UND NUMMERN 13
- WEITERE BEGRIFFE 14

* Mind Control: das englische Wort für Gedankensteuerung oder Gedankenkontrolle

PSYCHISCHE GEWALT



- Traumatisierung, Folter, Gehirnwäsche, Stimmenhören, Halluzinationen
- (RNM, V2K, Frey-Effekt, Radio-Frequency-Hearing)

- gesellschaftliche Ausgrenzung, Mobbing, Stalking, Schuldkomplexe

Psychische Krankheiten: Posttraumatische Belastungsstörung, Bipolare Störung, Schizophrenie, Multiples-Persönlichkeits-Syndrom, Narzissmus, Soziopathie

ISOLATIONSGEWALT

- Einzelhaltung
- Existenzrecht

- Gefängnisse in Kunstmedien und Unterhaltungsmedien

Der unkontrollierte Konsum und die Produktion von Medien (z. B. Bilder, Musik, Videos, Spiele oder Texte) kann soziale Probleme verstärken oder fördern.

WEITERE GEWALTFORMEN

- psychotisch
- traumatisch
- sexuell
- seelisch
- selbstverletzend
- suizidal
- rituell (z. B. Satanic Ritual Abuse)
- moralisch
- staatlich
- politisch
- militärisch
- wissenschaftlich
- höhere Gewalt
- computerisiert
- surreal

EXTREME GEWALT

Folter, Psychoterror, Gehirnwäsche, Entführung, Verfolgung, schwere Verletzungen, Todesangst, Verstümmelung, Krieg, radikaler Extremismus

WIE KÖNNEN SOLCHE PROBLEME ENTSTEHEN?

- gewaltverherrlichende Gesellschaftsstrukturen
- unkontrollierter Drogen- und Medien-, Produkt- oder Dienstleistungskonsum
- unsachgemäßer oder unaufgeklärter Umgang mit technologischen und gesellschaftlichen Umständen

WICHTIGE DOKUMENTE

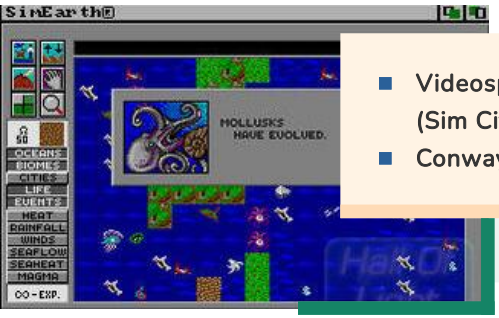
Patientenverfügung (selbsterklärter, formaler Wille im Falle einer medizinischen Behandlung)

Evidence for the Lawsuit filed at the US courthouse in Washington, D.C. (Civil Action 92-0449) - John St. Clair Akwei vs. NSA, → Remote Neural Monitoring

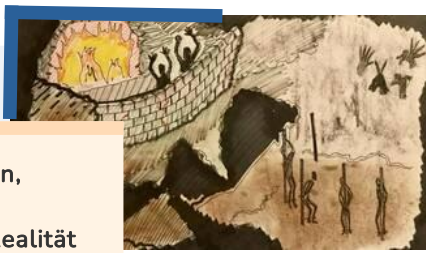
U.S. Supreme Court Petition - Case No. 18-10134, by S. J. Caterbone, → Remote Neural Monitoring

United Nations Convention against Torture and Other Cruel, Inhuman or Degrading Treatment or Punishment - UN-Antifolterkonvention vom 10. Dezember 1984 (BGBl. 1990 II S. 246)

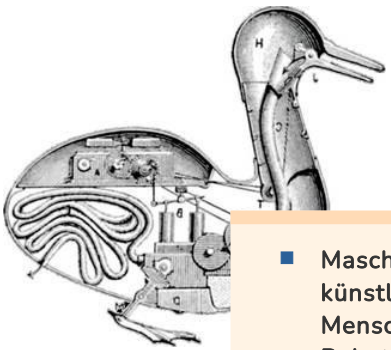
VIRTUELLE WELTEN UND IHRE BEWOHNER



- Videospielsimulationen (Sim City, Civilization, Simulator)
- Conways Game of Life

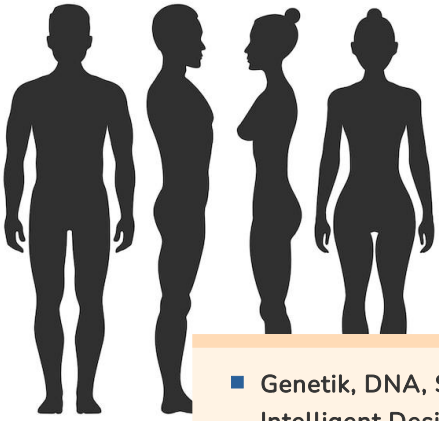


- Höhlengleichnis von Platon, Projektion, Hologramm, virtuelle oder künstliche Realität

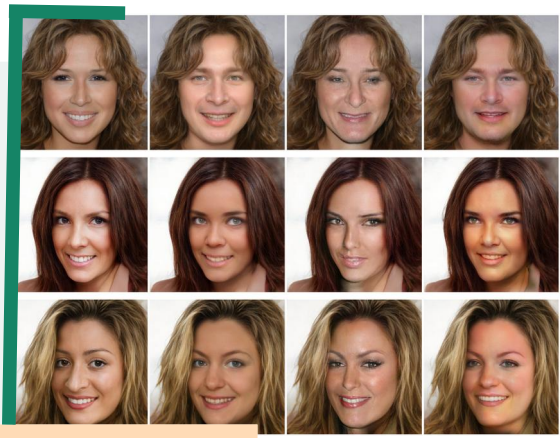


- Maschinenparadigma, künstliche Charaktere, Mensch-Maschine-Schnittstelle, Robotik, Cyborgs, Androiden

FORMEN UND STRUKTUREN

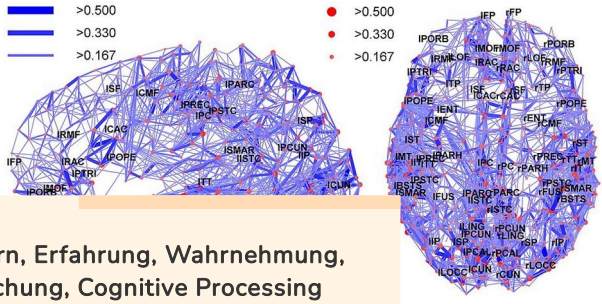


- Genetik, DNA, Sexualität, Intelligent Design

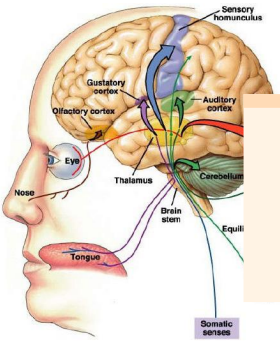


- Face Swapping, Deep Fake, A.I. Biometrie, Image Rendering

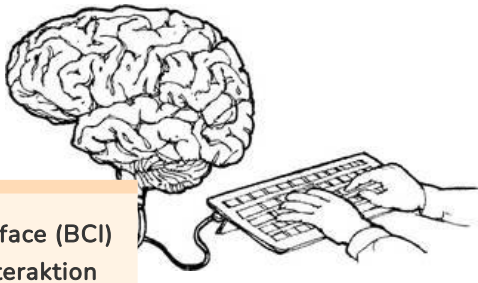
GEDÄCHTNIS



- Gehirn, Erfahrung, Wahrnehmung, Forschung, Cognitive Processing

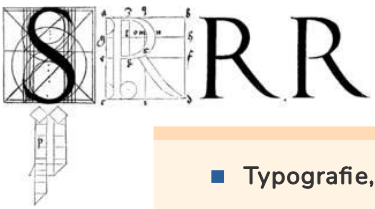


- Neurolinguistische Programmierung (NLP),
- Sensorische Manipulation der Gedanken, Mind Control

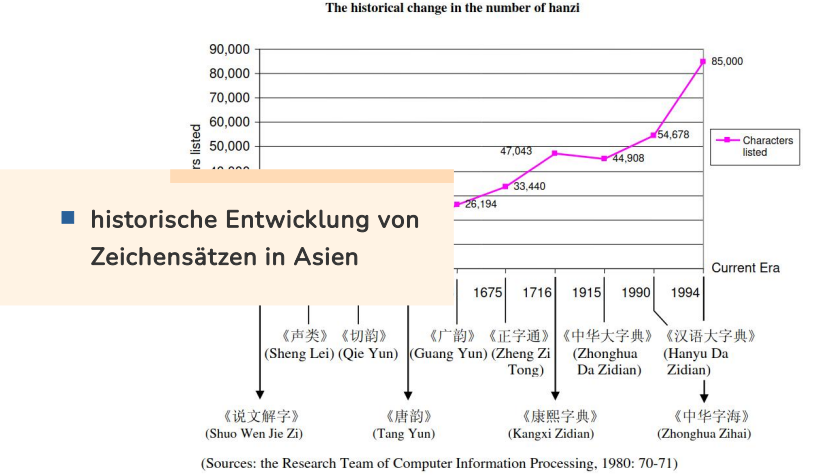


- Brain-Computer-Interface (BCI)
- Mensch-Computer-Interaktion

SPRACHE



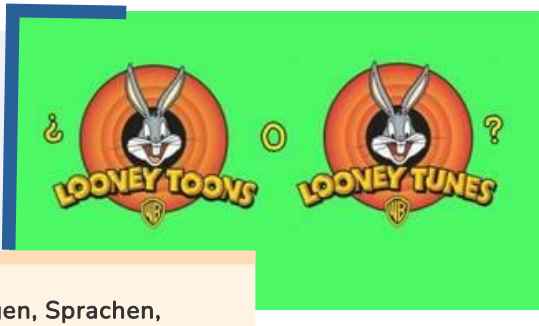
- Typografie, Linguistik



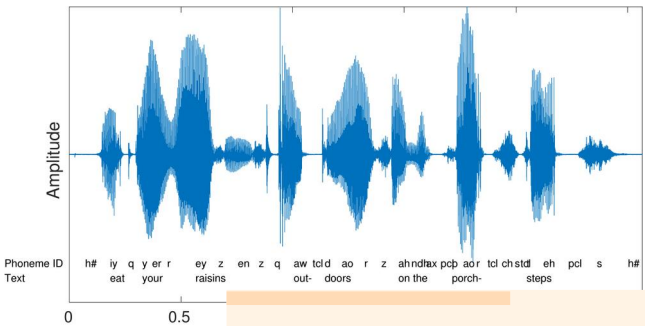
(Sources: the Research Team of Computer Information Processing, 1980: 70-71)

- historische Entwicklung von Zeichensätzen in Asien

- alternative Layouts: QWERTZ, QWERTY, AZERTY, DVORAK, russisch, chinesisch, arabisch usw.



- Wortübersetzungen, Sprachen, Mandela-Effekt



- Computergenerierte Stimme, Speech Synthesizer, Text-To-Speech (TTS)

- alternative Markennamen

ZAHLEN UND NUMMERN

- Zahlen-Zeichendarstellung

Zahldarstellung				
2^1	2^2	2^3	2^4	10^1
2er	4er	8er	16er	10er
dual	4er	oktal	hexadezimal	dezimal
0	0	0	0	0
1	1	1	1	1
10	2	2	2	2
11	3	3	3	3
100	10	4	4	4
101	11	5	5	5
110	12	6	6	6
111	13	7	7	7
1000	20	10	8	8
1001	21	11	9	9
1010	22	12	A	10
1011	23	13	B	11
1100	30	14	C	12
1101	31	15	D	13
				14
				15

- Zahlen-Stellenwertsysteme

WEITERE BEGRIFFE

- Remote Neural Monitoring
- Electronic-Brain-Link (EBL)
- Radio Frequency Hearing Effect, Frey-Effekt
- Transhumanismus, Posthumanismus
- Social Engineering
- Artificial Intelligence
- Virtuelle Realität
- Cyberwar
- Hyper Game Theory
- Quantum Computing
- Operations Research
- MK Ultra, Project Monarch, Soul Catching Technology

GESELLSCHAFTLICHE UMSTÄNDE:

- Technologischer Fortschritt, Forschungsarbeiten
- Abstammung, Populationen, Zivilisationen
- Mythologien, Religionen, Geschichtsschreibung
- Zeitrechnung, Kalendersysteme, Maßeinheiten
- Architektur, Bauwesen, Karten

Quellenangaben (in auftretender Reihenfolge):

- Diverse Group Laughing Together Stock Photo - [iStock]
- Extraordinary love story of the tattooist of Auschwitz - [Independent]
- Man who is traumatized hiding in an empty shower stall - [Shutterstock]
- Small minded jerks - [Reddit]
- Caged Bird Silhoette - [iStock]
- Caged Man with bird - [Shutterstock]
- Verletzte Person
- Extrem schwere Verstümmelung
- SimEarth: The Living Planet - [Maxis, Electronic Arts]
- Intro to Plato's Republic: The Allegory of the Cave
- MechaDuck - [Wikimedia Commons]
- Man and woman vector silhouette - [Pinterest]
- ControlFace: Feature Disentangling for Controllable Face Swapping - [Journal of Imaging, MDPI]
- Mapping the Structural Core of Human Cerebral Cortex - [PLoS Journal]
- Sensor pathways in the brain - [ScienceDirect]
- Answer: A Proven Method for Achieving the Unattainable - [Barbara Pease, Allan Pease, 2017]
- Konstruktion des Buchstaben - [Albrecht Dürer]
- The historical change in the number of hanzi - [Research Team of Computer Information Processing]
- The mixed up keyboard keys prank [Pinterest]
- Looney Toons or tunes ? - The Mandela Effect
- Waveform [Introduction to Speech Processing, 2022]
- Brands With Different Names Around The World [Just the flight]
- Development of the ancient numbers

Informationsquellen: Google, Bing, Wikipedia, Archive.org